**Proyecto: Plataforma en Línea para la Capacitación de Estudiantes de Grado 11 en Linares, Nariño - Preparación para las Pruebas ICFES**

**1. Título del Proyecto**

**Desarrollo de una Plataforma en Línea para la Preparación de los Estudiantes de Grado 11 para las Pruebas ICFES en Linares, Nariño.**

**2. Resumen Ejecutivo**

El proyecto tiene como objetivo el desarrollo de una plataforma digital para capacitar a los estudiantes de grado 11 de los tres colegios de Linares, Nariño, en las pruebas ICFES. Esta plataforma incluirá recursos interactivos como cursos, simulacros y exámenes, permitiendo a los estudiantes evaluar su progreso y mejorar su desempeño en las pruebas. Además, se premiará a los mejores estudiantes con tablets donadas por la Alcaldía de Linares.

**3. Objetivos**

**Objetivo General:** Desarrollar una plataforma en línea que brinde herramientas de capacitación a los estudiantes de grado 11 de los colegios de Linares, Nariño, con el fin de mejorar su rendimiento en las pruebas ICFES.

**Objetivos Específicos:**

* Crear cursos interactivos que cubran los principales contenidos de las pruebas ICFES (ciencias naturales, matemáticas, lectura crítica, sociales, inglés).
* Implementar simulacros y exámenes para evaluar el conocimiento y el progreso de los estudiantes.
* Incluir un sistema de puntuaciones y rankings para motivar a los estudiantes a mejorar su rendimiento.
* Premiar a los estudiantes con los mejores puntajes con tablets proporcionadas por la Alcaldía.
* Ofrecer seguimiento y reportes de desempeño tanto a los estudiantes como a los docentes.

**4. Justificación**

Este proyecto es fundamental para mejorar el rendimiento académico de los estudiantes de grado 11 en Linares, Nariño, quienes se enfrentan a un reto significativo al presentar las pruebas ICFES. La plataforma en línea permitirá a los estudiantes acceder a contenidos de calidad, estudiar a su propio ritmo y evaluar su progreso en tiempo real. Además, incentivará la competencia sana entre los estudiantes mediante la premiación a los mejores puntajes, fomentando así la motivación y el esfuerzo continuo.

**5. Metodología**

La plataforma utilizará la metodología de enseñanza basada en contenido interactivo, con la siguiente estructura:

* **Cursos y Módulos:** Se crearán cursos por área de conocimiento (ciencias naturales, matemáticas, sociales, lectura crítica, inglés), con recursos como videos, lecturas y ejercicios prácticos.
* **Simulacros y Exámenes:** Se realizarán simulacros periódicos que simulan las pruebas ICFES, con retroalimentación inmediata sobre las respuestas correctas e incorrectas.
* **Evaluación y Seguimiento:** Los estudiantes recibirán un reporte de su desempeño después de cada simulacro, con áreas de mejora destacadas.
* **Ranking y Premios:** Los estudiantes podrán ver su posición en el ranking general y los mejores puntajes recibirán tablets como premio.

**6. Recursos Necesarios**

* **Tecnológicos:**
  + Plataforma en línea (puede ser un LMS como Moodle o crear una plataforma personalizada).
  + Servidores para el hospedaje de los cursos, simulacros y exámenes.
  + Sistema de reportes y puntuaciones automatizado.
  + Integración con servicios de pago si es necesario (para premiaciones).
* **Humanos:**
  + Desarrolladores de software (para crear la plataforma).
  + Profesores y expertos en ICFES (para crear el contenido de los cursos).
  + Administradores y moderadores (para gestionar la plataforma).
  + Personal de apoyo para la distribución de premios (tablets).

**7. Cronograma**

| **Fase del Proyecto** | **Duración Estimada** | **Fecha de Inicio** | **Fecha de Fin** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fase 1: Planificación y Diseño** | 2 semanas | [Fecha de Inicio] | [Fecha de Fin] |
| **Fase 2: Desarrollo de Plataforma** | 4 semanas | [Fecha de Inicio] | [Fecha de Fin] |
| **Fase 3: Creación de Cursos y Simulacros** | 3 semanas | [Fecha de Inicio] | [Fecha de Fin] |
| **Fase 4: Implementación y Pruebas** | 2 semanas | [Fecha de Inicio] | [Fecha de Fin] |
| **Fase 5: Lanzamiento y Premiación** | 1 semana | [Fecha de Inicio] | [Fecha de Fin] |

**8. Presupuesto Estimado**

**1. Desarrollo de la Plataforma:**

* Diseño y desarrollo de la plataforma (costos de programación, licencias, servidores).
* Creación de contenidos interactivos (videos, pruebas, etc.).

**2. Recursos Humanos:**

* Sueldos de programadores, diseñadores, expertos en contenido, administradores.

**3. Premios:**

* Compra de tablets para los estudiantes con los mejores puntajes.

**4. Mantenimiento y Soporte:**

* Costos de mantenimiento de la plataforma durante el primer año.

**9. Impacto Esperado**

* **Mejora en los puntajes de los estudiantes en las pruebas ICFES** de los colegios de Linares, Nariño.
* **Aumento en el nivel de preparación académica** en las áreas clave evaluadas por el ICFES.
* **Motivación e involucramiento de los estudiantes** mediante la competencia sana y los premios.
* **Acceso a una educación de calidad a través de la tecnología** para los estudiantes de los tres colegios de Linares.

**10. Conclusión**

El proyecto de la plataforma en línea es una oportunidad para empoderar a los estudiantes de Linares, Nariño, proporcionándoles herramientas modernas y accesibles para mejorar su desempeño en las pruebas ICFES. Este esfuerzo contribuirá significativamente a elevar la calidad educativa y a preparar a los jóvenes para su futuro académico y profesional.

**Anexos:**

* **Diseño preliminar de la plataforma** (si tienes bocetos o ejemplos).
* **Propuestas de proveedores de tablets**.
* **Ejemplos de simulacros o exámenes**.

Con esta estructura, podrás presentar una propuesta clara, detallada y bien organizada al alcalde. Si deseas hacer algún ajuste o agregar más detalles, avísame y con gusto te ayudo.